|  |  |
| --- | --- |
| Setze eine Runde aus! | Ziehe eine Aktionskarte! |
| Lege eine Feldkarte deiner Wahl zurück auf den Stapel! | Tausche eine Feldkarte deiner Wahl mit einer anderen Feldkarte deines rechten Nachbarn! |
| Alle müssen eine Feldkarte ihrer Wahl zurück auf den Stapel legen! | Behalte diese Karte! Setze sie ein, wenn du eine beliebige Frage nicht beantworten kannst. Nun bekommst du eine neue Frage! |
| Behalte diese Karte! Setze sie ein, wenn du eine beliebige Frage nicht beantworten kannst. Nun bekommst du eine neue Frage! | Behalte diese Karte! Setze sie ein, wenn du eine beliebige Frage nicht beantworten kannst. Nun bekommst du eine neue Frage! |

|  |  |
| --- | --- |
| **?** | **?** |
| **?** | **?** |
| **?** | **?** |
| **?** | **?** |
| Setze eine Runde aus! | Ziehe eine Aktionskarte! |
| Lege eine Feldkarte deiner Wahl zurück auf den Stapel! | Tausche eine Feldkarte deiner Wahl mit einer  anderen Feldkarte deines linken Nachbarn! |
| Du hast Glück! Wähle eine Feldkarte deiner Wahl aus und nimm sie dir vom Stapel! | Behalte diese Karte! Setze sie ein, wenn du eine beliebige Frage nicht beantworten kannst. Nun bekommst du eine neue Frage! |
| Behalte diese Karte! Setze sie ein, wenn du eine beliebige Frage nicht beantworten kannst. Nun bekommst du eine neue Frage! | Behalte diese Karte! Setze sie ein, wenn du bei einer Aktionsrunde mehr Zeit benötigst. Die Uhr wird nach dem ersten Durchlauf ein zweites Mal umgedreht! |
| **?** | **?** |
| **?** | **?** |
| **?** | **?** |
| **?** | **?** |

|  |  |
| --- | --- |
| In dieser Runde darfst du zwei Fragen nacheinander beant­worten, wenn du die erste Frage richtig beantwortet hast. Du kannst also 2 Feldkarten erspielen! | Ziehe eine Aktionskarte! |
| Lege eine Feldkarte deiner Wahl zurück auf den Stapel! | Behalte diese Karte, setze sie ein, wenn du möchtest, dass eine Aktionsrunde als offene Runde gespielt werden soll, bei der alle Spieler mitraten dürfen! |
| Behalte diese Karte! Setze sie ein, wenn du bei einer Aktionsrunde mehr Zeit benötigst. Die Uhr wird nach dem ersten Durchlauf ein zweites Mal umgedreht! | Behalte diese Karte, setze sie ein, wenn du möchtest, dass eine Aktionsrunde als offene Runde gespielt werden soll, bei der alle Spieler mitraten dürfen! |
| Ziehe eine Frage aus dem Bereich Wissen einer Kategorie deiner Wahl! Hast du diese Frage richtig beantwortet, darfst du dir eine Feldkarte deiner Wahl aussuchen und vom Stapel nehmen! | Behalte diese Karte! Setze sie ein, wenn du bei einer Aktionsrunde mehr Zeit benötigst. Die Uhr wird nach dem ersten Durchlauf ein zweites Mal umgedreht! |

|  |  |
| --- | --- |
| **?** | **?** |
| **?** | **?** |
| **?** | **?** |
| **?** | **?** |

|  |  |
| --- | --- |
| In dieser Runde darfst du zwei Fragen nacheinander beant­worten, wenn du die erste Frage richtig beantwortet hast. Du kannst also 2 Feldkarten erspielen! | Ziehe eine Aktionskarte! |
| Würfel erneut! | Behalte diese Karte! Setze sie ein, wenn du ein zweites Mal würfeln möchtest! |
| Behalte diese Karte! Setze sie ein, wenn du ein zweites Mal würfeln möchtest! | Behalte diese Karte, setze sie ein, wenn du möchtest, dass eine Aktionsrunde als offene Runde gespielt werden soll, bei der alle Spieler mitraten dürfen! |
| Würfel erneut! | Würfel erneut! |

|  |  |
| --- | --- |
| **?** | **?** |
| **?** | **?** |
| **?** | **?** |
| **?** | **?** |